

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de l'**endroit** où cette apparition se passe. On oublie la grotte de Bethléem, où pensez-vous que Dieu devrait choisir de faire apparaître son fils sur terre ?

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer l'**âne et le bœuf**. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi servent ces animaux dans cette histoire et par quoi Dieu la remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer l'**étoile brillante** au-dessus de la crèche. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi sert cette étoile dans cette histoire et par quoi Dieu la remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer les **rois mages**. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi servent ces rois mages dans cette histoire et par quoi Dieu les remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer les **bergers**. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi servent ces bergers dans cette histoire et par quoi Dieu les remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer la **mangeoire**. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi sert cette mangeoire dans cette histoire et par quoi Dieu la remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer le **petit bébé**. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi sert cet enfant dans cette histoire et par quoi Dieu le remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer **l'auberge pleine à craquer** au-dessus de la crèche. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi sert cette auberge inhospitalière dans cette histoire et par quoi Dieu la remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer les **anges**. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir à quoi sert ces anges dans cette histoire et par quoi Dieu les remplacerait bien.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.

Dieu a décidé de refaire le « coup » de Noël. Il veut à nouveau envoyer son fils sur terre, mais se rend bien compte qu'il doit changer le scénario, parce que les temps ont changé depuis celui de Marie, Joseph et Jésus.

Votre équipe doit décider de ce qui peut remplacer la nuit au cours de laquelle se passe la scène. Dieu veut trouver autre chose pour occuper la même fonction. A vous, donc, de voir pourquoi cette histoire se passe la nuit et comment Dieu pourrait changer cela tout en conservant ce sens-là.

Réfléchissez d'abord, chacun, sur ce que signifie et symbolise cet élément de la crèche dans l'histoire de la nativité puis, échangez entre vous.

Ensuite, cherchez ensemble et décidez d'une proposition commune de changement.

Choisissez l'un d'entre vous qui sera votre porte parole et dira à tout le monde ce que vous avez décidé, et pourquoi vous avez fait ce choix.