



JEUX DE TABLE

C'EST LE PIED (JUNIOR)

L'ARBRE EN DANGER

JEUX EN LIGNE

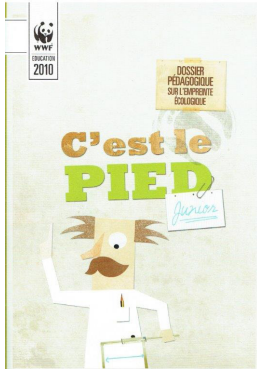
ECOVILLE



JEUX DE TABLE

C'EST LE PIED (junior)

Un Kit pédagogique pour réduire l'empreinte écologique et semer la graine du développement durable.



A emprunter gratuitement au SDJ.

Que ce soit pour manger, nous loger, nous déplacer,... nous consommons des ressources naturelles.

Mais notre planète a-t-elle les capacités de nous fournir ces ressources en quantité suffisante ?

Mais notre Terre a-t-elle la capacité d'absorber les déchets produits par nos activités ?

Mais notre mode de vie est-il réellement en équilibre avec le « capital naturel » de la terre ?

« C'est le pied » permet aux jeunes, de manière ludique et active, de trouver réponse à ces questions et de réfléchir ensemble à des actions réalisables personnelles et collectives pour réduire leur impact sur notre planète.

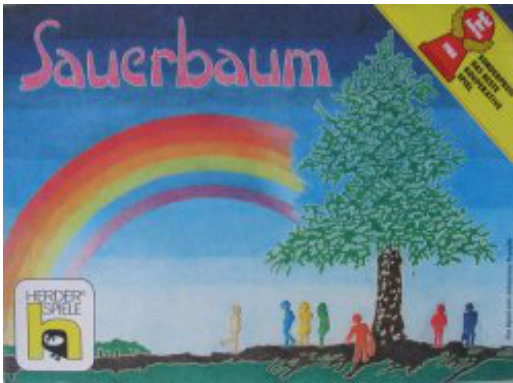
Ce kit pédagogique (destiné aux 10 – 14 ans) contient différents modules d'animation indépendants qui peuvent faire l'objet d'une activité particulière ou qui peuvent former un ensemble dans le cadre d'un projet de plus grande envergure avec son groupe de jeunes.

Il contient :

- Un conte, à utiliser comme introduction narrative, pour faire comprendre que consommer de façon inconsidérée entraîne tôt ou tard des conséquences.
- Un jeu (de société) pour faire découvrir ce qu'est l'empreinte écologique, calculer son empreinte personnelle et déjà prendre conscience que chacun est amené à faire un effort pour la réduire.
- Une animation, via un poster et des cartes didactiques, pour déterminer l'empreinte écologique du groupe.
L'espace (local du mouvement, classe, ...) énergétique du groupe mais aussi les habitudes du groupe en matière, par exemple, de mobilité, d'alimentation ou de gestion des déchets.
- Une activité de travail de groupe et de réflexion, via un matériel éducatif, pour rechercher ensemble des actions concrètes permettant de réduire l'empreinte.
- Un jeu de rôle interactif pour prendre conscience que l'intervention de l'homme a toujours une conséquence sur la biodiversité.
- Une animation créative pour examiner, de plus près, la répartition inéquitable de l'empreinte écologique du nord au sud.
- Une activité, sous forme de jeu d'affirmation et d'expression, pour discuter ensemble sur le développement durable et évaluer les possibilités d'agir de manière durable.
- Une animation sur base de photos pour découvrir que seule une partie de la terre peut être utilisée comme surface productive.



- **L'ARBRE EN DANGER** (Sauerbaum en allemand) est un jeu coopératif où tout le monde essaye de sauver un arbre des pluies acides.



Les pluies acides mettent en grand danger la vie de l'arbre. Les joueurs essaient ensemble d'ôter les gouttes de pluie, qui sont tombées sur l'arbre, avant que la pluie n'ait atteint les racines de l'arbre. Si cela s'est déjà produit, l'arbre est mort, le jeu est perdu. Si les joueurs parviennent à l'en empêcher, alors l'arbre est sauvé, le jeu est gagné. Le joueur qui a rassemblé le plus de gouttes de pluie reçoit le titre de sauveur de l'arbre. Chaque joueur essaie d'avoir le plus possible de gouttes de pluie pour devenir le sauveur de l'arbre.

Ce jeu est disponible gratuitement en prêt au SDJ.



• JEUX EN LIGNE

ECOVILLE

Jeu de simulation. Imaginez la ville durable du futur en relevant le défi d'Ecoville. Construisez une ville en harmonie avec l'environnement.

Liens:

<http://www.ecovillelejeu.com>

http://archives.universcience.fr/francais/ala_cite/expo/tempo/planete/portail/labo/ademe/ECOVILLE/jeu.htm