



marche Service Jeunes  
à Beauraing

# reprendre pied dans les incertitudes

CARNET ANIMATEUR



## NOTE AVANT DE PARTIR

Si vous réalisez cette marche de façon autonome ou s'il vous faut plus de détails comme animateur, les lettres renvoient vers plus d'explications.

ATTENTION, en dehors du 1<sup>er</sup> mai 2023 certains documents nécessitent d'être imprimés avant de partir.

**church4you.be/namur-lux/news/1 mai**

.....

- A *imprimez « Mt 14,22 revisité.pdf ». Demandez au groupe de choisir son moyen de transport et lisez le texte.*
- B *distribuez 1 fiche « embarcation » par participant*
- C *possibilité de participer à la vie du lieu*
- D *en groupe, réalisez un jeu de confiance  
ex : fr.scoutwiki.org/jeu\_de\_confiance*
- E *prenez un chant motivant  
ex : youtu.be/4WKf0f3HGt0*
- F *écoutez l'un des témoignages suivants  
Vincent : youtu.be/atlmLaVfjQ4  
Noé : youtu.be/bX5HxwkF3wM*
- G *par groupe de 5, appeuillez les cartes « 9 personnages.pdf » puis chacun en choisit une et sur le chemin explique pourquoi.*
- H *relisez la journée en fonction du vécu du groupe, en ayant foi que le christ est avec nous dans nos tempêtes.*

## ROADBOOK [1]

- ← Tourner à gauche en sortant des sanctuaires
- ← Encore à gauche juste avant l'office du Tourisme
- ↑ Traverser de la N95. Le chemin continue en face
- ☀ Attention aux voitures
- ← À gauche à la sortie du chemin
- À droite, passer la grille du parc
- ↑ Continuer jusqu'aux étangs du parc St-Pierre
-  Activité en face de l'île avec animateur <sup>A</sup> ou en vidéos
- ↑ Reprendre vers la sortie du parc près du restaurant « castel Saint-Pierre »
- ☀ En chemin, réaliser l'activité individuelle <sup>B</sup>
- Arriver à la sortie, en groupe réaliser l'activité « tempête 1 » (voir carnet)
- ←<sup>x2</sup> À la sortie du Castel St-Pierre, deux fois à gauche (dir. Wancenne)
- ↑ Longer le mur d'enceinte du parc.
- ↑ Aller jusqu'au bout de la route
- En groupe, réaliser l'activité « tempête 2 »

## TEMPÊTE 1

**UNE CRISE SANITAIRE FAIT RAGE  
L'IMPORTANCE EST DE SOIGNER LES CORPS,  
MAIS IL NE FAUDRAIT PAS OUBLIER LES COEURS**

**pour calmer la tempête, par groupe de 4,  
tentez de rassemblez le nombre d'☆ nécessaire**

MAX 10 ☆ en **QUANTITÉ DE RELATION**  
pour limiter la propagation

MIN 8 ☆ en **QUALITÉ DE RELATION**  
afin de ne pas sombrer dans la solitude

MIN 10 ☆ en **RAPIDITÉ** afin de trouver une solution  
qui limite les dégâts au plus vite

*après avoir réussi ou tenté de résoudre la situation, découvrez les questions*

.....

### **Questions à lire après la résolution**

Est-il possible de résoudre cette tempête  
par groupe de 5, 6... ou à l'inverse seul ?

Quelle pourrait-être l'utilité de l'intériorité ou de la foi ?

Sur la route, vous pouvez lire Mc 6,45-51(aelf.org).

## TEMPÊTE 2

### JE ME SENS SEUL, INCOMPRIS LE MONDE M'EFFRAYE

**pour calmer la tempête, par groupe de 4,  
tentez de rassembler le nombre d'☆ nécessaire**

MIN 4 ☆ en **ACTION** pour ne pas sombrer

MIN 8 ☆ en **SOLIDITÉ** pour traverser cette épreuve

MIN 12 ☆ en **QUALITÉ DE RELATIONS**  
pour faire face à la solitude

*après avoir réussi ou tenté de résoudre la situation, découvrez les questions*

.....

### Questions à lire après la résolution

Est-ce que n'importe quel groupe  
est capable de remplir ces conditions?

Comment intégrer ceux avec qui cela ne marche pas ?

Sur la route, présentez vos dessins d'embarcation.

## TEMPÊTE 3

### UNE CRISE ÉCOLOGIQUE FAIT RAGE IL VOUS FAUT TROUVER UNE SOLUTION RAPIDEMENT, MAIS AUSSI RALENTIR

**pour calmer la tempête, par groupe de 4,  
tentez de rassembler le nombre d'☆ nécessaire**

MIN 12 ☆ en **FLEXIBILITÉ ET** en **SOLIDITÉ**

La combinaison de flexibilité et solidité  
forme la **RÉSILIENCE**

MIN 16 ☆ en **INTÉRIORITÉ,**

car ralentir est la seule solution  
pour garder une planète viable

*après avoir réussi ou tenté de résoudre la situation, découvrez les questions*

.....

### Questions à lire après la résolution

Difficile de former un tel groupe!

La résilience, cette capacité à supporter les chocs,  
ne se trouve pas dans nos seules ressources.

Nous avons un grand besoin d'intériorité et de sens.



Sur la route,  
écoutez Oliver Clerc à ce sujet.  
<https://youtu.be/3zoTci5L0js>

## ROADBOOK [2]

- ➔ Au carrefour, tourner à droite  
(carrefour en «T» + chemin de terre)
  - ↶ Au carrefour en «Y», prendre sur la gauche
  - ↑ Passer au-delà du n°16 (sur votre droite)
  - ↑° Au prochain tournant, vers la droite  
quitter la route, tout droit le long du champ
  - En groupe, réaliser l'activité « tempête 3 »
  - ← Tourner à gauche sur le chemin bitumé
  - ↑ Continuer vers quartier Gallet
  - ↗° L'entrée se trouve sur votre droite
  - ☀ Ateliers libres au choix jusqu'à 12h30 <sup>C</sup>
- .....

- 12h30-13h Picnic
  - ☀ 13h-13h45 Grand-jeu tous ensemble <sup>D</sup>
  - ☀ 13h45 Départ tous ensemble <sup>E</sup>
- .....

- ↘ À la sortie du site à droite
- ↑ Suivre le chemin principal qui sinue dans le bois
- ↗\* Attention à ne pas rater la sortie, à droite
- ↑ Prendre à travers les champs aux piquets orange

## ROADBOOK [3]

- ← En sortant du champ, à gauche sur la route
- ↑ Continuer jusqu'aux premières maisons
- ← Prenez à gauche, la rue qui descend vers le village
- Arrêt à l'église, activité témoignage <sup>F</sup>
- ← En sortant de l'église à gauche,
- ↑ Descendre la route principale du village
- ↗ La route sinue sur un kilomètre
- ↖ Au carrefour en «Y», tenir la gauche
- Arrêt au carrefour (route, chemin de terre, pylône)  
Activité avec animateur <sup>G</sup>
- ↗ La route sinue sur un petit kilomètre  
jusqu'aux 1<sup>res</sup> haies de jardins
- ← À gauche au petit chemin en gravier  
avant le tournant
- ↑ Continuer le chemin jusqu'au bout
- En face du mur du parc, descendre sur la droite
- ← À la route, à gauche
- ☀ Retour au sanctuaire par le chemin de l'aller  
Ne pas rater le petit chemin à côté du n°33
- Conclusion de la journée <sup>H</sup>