

Brise-glace :

Tirées des différentes pistes de frat du Choose Life depuis 2010.

Jeux des prénoms

1. **Tape chaise** : Tout le monde est assis en cercle. Une personne est désignée pour aller au milieu. La personne qui a la chaise vide à sa droite tape dessus en citant le prénom d'une autre personne assise. La personne citée doit essayer de s'asseoir sur la chaise avant que la personne au milieu n'ait eu le temps de le faire. Une fois la chaise occupée une nouvelle chaise est vide. La personne à sa droite cite un autre prénom et ainsi de suite.
Si la personne du milieu a eu le temps de s'asseoir avant la personne citée, c'est cette dernière qui va au centre.
2. **jeu pour les prénoms** : les animés se mettent en cercle. Le premier dit son prénom, le second dit celui du premier puis le sien, le troisième dit celui du premier, du deuxième puis le sien et ainsi de suite.
3. **PAN** : on se place en cercle, quelqu'un au milieu. La personne du milieu dit le prénom de quelqu'un du cercle qui doit s'abaisser. Ses deux voisins doivent directement se retourner l'un vers l'autre et crier "PAN". Le dernier qui l'a dit est éliminé et s'assoit. On fait comme ça jusqu'à ce qu'il n'en reste plus que 2 qui doivent se tourner le dos, et au signal faire 3 pas pour s'écarter avant de se retourner et crier "PAN". Le dernier a perdu. (Permet de revoir les prénoms aussi)
4. **Pierre appelle Paul** : On tape sur ses genoux, ensuite dans ses mains, puis la main droite au-dessus de l'épaule, et pour finir la main gauche au-dessus de l'épaule en donnant un prénom de la frat. La personne dont le prénom a été prononcé doit à son tour dire un prénom. Pour ce jeu, il faut rester tous dans le bon rythme en faisant les mouvements et bien dire le prénom quand la main gauche est au-dessus de l'épaule et pas avant ni après ?

Faire connaissance :

5. **Portrait Chinois**.

Chaque jeune complète ces phrases :

- Si j'étais une saison, je serais...
- Si j'étais une couleur, je serais...
- Si j'étais un animal, je serais...
- Si j'étais un sport, je serais...
- Si j'étais un objet, je serais...
- Si j'étais un mot, je serais...
- Si j'étais un lieu, je serais...
- Si j'étais un plat, je serais...

6. **Présenter son voisin** : Le groupe se met en cercle. Chaque personne devra présenter aux restes du groupe son voisin de droite. Laisser un temps pour que les jeunes puissent se présenter entre eux. Vous pouvez proposer des questions pour aller plus en profondeur : Quels sont ses qualités, ses défauts, ... ?
7. **Nos qualités nous rapprochent** : Le groupe se met en cercle. Chacun à son tour complète la phrase suivant : « j'aime ... » ou « je sais faire ». Tous ceux qui aime aussi cette chose ou sais faire cette chose avance d'un pas. A la fin de l'activité, faire un partage pour se rendre compte du fait que nos qualités nous rapprochent. Même si nous sommes différents nous avons des choses à apporter.
8. **Affirmation** : Chacun à son tour affirme une phrase (ex: j'aime les spaghettis) toutes les personnes qui aiment les spaghettis s'asseyent sur la chaise à leur droite et ceux qui n'aiment pas s'asseyent sur la chaise à leur gauche.
9. **La feuille de papier** : chacun reçoit une feuille de papier A4 et doit la déchirer comme il veut (on laisse faire les animés, ils peuvent la laisser entière ou la découper en 10 bouts, à leur choix). Ensuite, chaque animé est invité à dire une chose sur lui par petit morceau de feuille découpé (10 choses sur lui s'il a découpé la feuille en 10).
10. Chacun prend un bout de papier, et note ce qui selon lui le caractérise le plus. On inscrit toutes les caractéristiques sur une grande feuille, et chacun doit mettre à côté le nom de la personne qu'il croit que c'est. Puis à la fin, chacun dit quelle était sa caractéristique et explique si il/elle le veut. (je trouve ça chouette parce que parfois on s'est mis une caractéristique mais on voit que tous les autres pensent une autre chose de nous qu'on n'a pas forcément conscience...)
11. **Le cercle des questions** : chacun à son tour pose une question à quelqu'un (question plutôt personnelle du style son groupe de musique préféré, sa couleur préféré, son sport favori, etc) qui à son tour pose une question à quelqu'un d'autre. Veiller à ce que tout le monde réponde au moins une fois.
12. **Se présenter** : Chaque jeune raconte deux faits. Une des deux histoires est vrai et l'autre non. Le but pour la frat est de retrouver la vraie histoire. Les jeunes doivent être un minimum inventif.
13. **L'objet** : chaque jeune s'identifie à un objet et explique pourquoi il a choisi cet objet. Ex : j'ai choisi une rose parce que je peux dire et faire des belles choses mais je peux être blessante avec mes épines.
14. **Qu'est-ce qui a changé ?** : Un jeune observe bien toute la pièce. Ensuite, il sort de la pièce et pendant ce temps les autres jeunes de la frat s'échange des vêtements (lunettes, écharpes,...) ou des objets dans la pièce. Quand le jeune revient, il doit trouver ce qui a changé.
15. **Déclic** : jeu de mise en ambiance. Un joueur dit une affirmation. Si elle est juste, les autres joueurs tapent sur le « pot » avec leur main droite et si elle est fausse, avec leur main gauche. Tous les joueurs ont les deux mains posées à plat sur la table. Les affirmations peuvent être

générales, concernant le joueur qui lit ou personnelle. EX : il pleut dehors (affirmation générale), J'ai les yeux bleus (si c'est je, cela concerne le lecteur) et vous avez les yeux bleus (avec vous, c'est chaque joueur, tout le monde n'aura donc pas la même main sur le pot). Soyez inventifs pour les affirmations.

16. **Ballon** : Chaque jeune reçoit un ballon. Il le gonfle et écrit dessus un mot qui symbolise son état d'esprit (joie, peur, déception, espoir...). Veiller à ne pas regarder ce qu'écrit l'autre. Ensuite, les ballons sont mélangés et le groupe doit tenter de deviner à qui appartient chaque ballon. Une fois trouvé, le « propriétaire » peut expliquer son choix en quelques mots.
17. **Ping-pong** : La fratrie se dispose autour d'une table et reçoit une balle de ping-pong. On la souffle vers le « goal » défendu par quelqu'un d'autre. Si on marque, on lui pose une question.
18. **Salade de fruit** : On choisit 2 ou 3 noms de fruits et on les distribue aux personnes de la fratrie. Une personne se trouve au milieu du cercle formé par les chaises et crie par ex: fraise. Tous ceux qui ont reçu ce nom de fruit doivent se lever et changer de place entre eux. La personne se trouvant au milieu doit essayer de s'asseoir. Celui qui reste debout choisit le nom de fruit suivant. Quand la personne du milieu choisit de dire "salade de fruits" tout le monde doit se lever et changer de place.